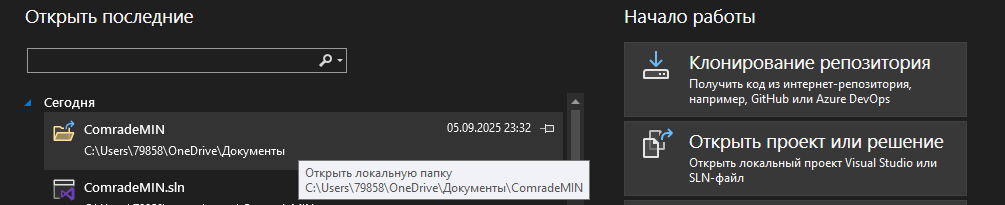
1. Сначала заходим в GitHub и Visual Studio (GitHub держим открытым)

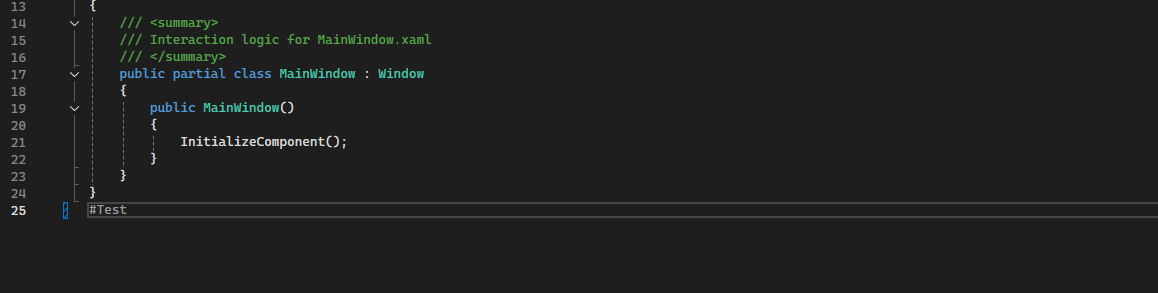
1.1 сделать предварительно fetch и pull в гитхабе для свежих данных

(если появились конфликты то перейдите к пункту 9!!!)

2. Заходим в папочку ComradeMIN:



3. Пишем что-либо:

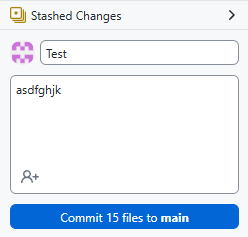


4. СОХРАНЕМ ВСЕ!!!!!!!

4.1. Закрывать студио после сохранения не обязательно

5. Открываем GitHub —> Current repository ComradeMIN —> Changes

6. Делаем коммит:



Напишите название коммита и нажмите синюю кнопку

7. Fetch (ОБЯЗАТЕЛЬНО А ТО МОЖЕТ СНЕСТИСЬ ЧЬЕ-ТО ИЗМЕНЕНИЕ) —> pull origin (для загрузки файловых изменений на ГитХаб):

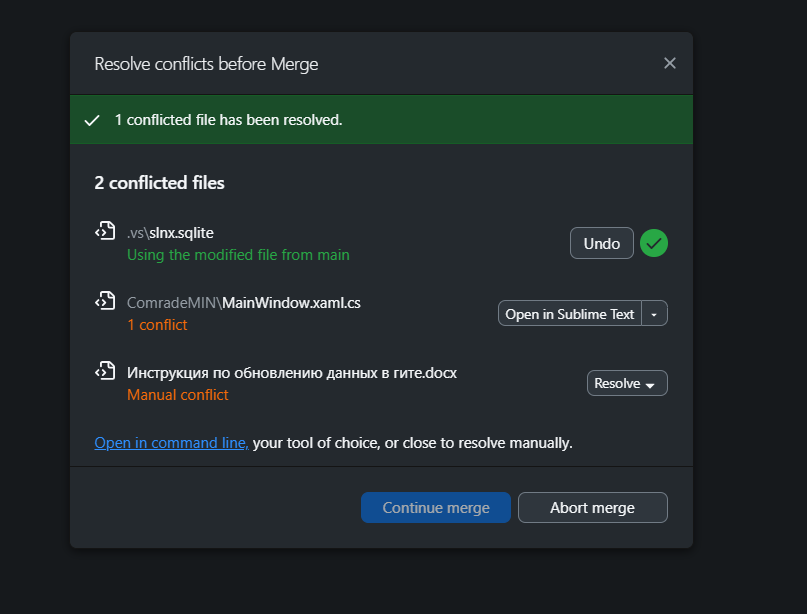


8. делаем push origin и все готово, курим бамбук

ЧТО ДЕЛАТЬ В СЛУЧАЕ КОНФЛИКТА?

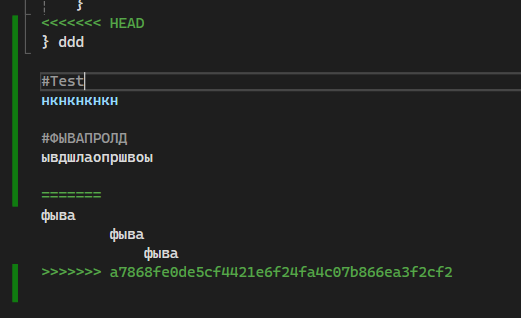
9. Если произошел конфликт, то го нужно решать в ручную:

Допустим, вы отредактировали строчку, которую кто-то обновил ранее.

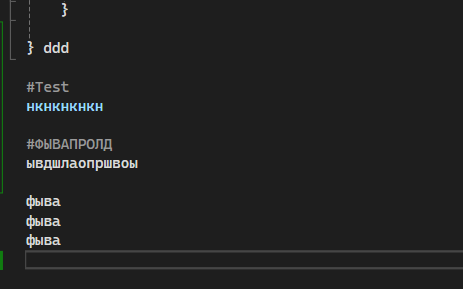


Там где есть кнопка resolve, просто нажимаем и выбираем верхний вариант. Если кнопка другая, то нажимаем стрелочку у кнопки и открываем через визуал студио (ну или любой удобный редактор кода)

10. Вверхний варант (где еще написано head) – код, написанный вами. Снизу код другого человека, с которым у вас возник конфликт



11. Редактируем код так как вам нужно вручную (все зеленые вспомогательные штуки сносим)



12. Теперь сохраняем измененный код, снова делаем коммит и конфликт решен, можно делать пуш и курить бамбук!